ITI 0040
Loogika arvutiteaduses

Tarmo Uustalu
TTÜ arvutiteaduse instituut
tarmo@cs.ioc.ee

Sügis 2011

Kursuse praktiline korraldus

- Tunniplaan:
  loengud E 12-13.30 Küberneetika Maja, B101;
  harjutused E 14-15.30 Küberneetika Maja, B101.
- Teadmiste kontroll: 3 kiirkontrolltööd, kirjalik eksam.
- Õppematerjal: Otsene õpik puudub, on mõned sobivad, eriti ingl k; õppejõu slaidid. Täiendavat lugemist olemas nii eesti kui ka inglise, vene k.
  Loengutel, harjutustel osalemine vajalik!
- Õppejõud: prof T Uustalu, `firstname@cs.ioc.ee`, 620 4250.
  Konsultatsioonid semestri vältel eelneval kokkuleppel emailitsi.
- Veebilk info ja materjalidega asub aadressil
  `www.cs.ioc.ee/~tarmo/lcs11/`.

- Eestikeelseid tekste:
  - R. Palm, R. Prank. Sissejuhatus matemaatilisse loogikasse. TÜ, 2004.
  - R. Prank. Matemaatiline loogika ja algoritmiteooria. TÜ, 2004.
  - T. Tamme, T. Tammet, R Prank. Loogika: Mõtlemisest tõestamiseni. 2. trükk. TÜ, 2002.
  - D. Cryan, S. Shatil, B. Mayblin. Juhatus loogikasse. Koge, 2003.
  - P. Lorents. Informaatika teoreetilised alused: struktuurne aspekt. EBS, 2001.
  - P. Lorents. Keel ja loogika. EBS, 2000.
  - P. Lorents. Matemaatilise loogika põhimõisteid 1–22. Arvutustehnika & Andmetöötlus, 2(7)–4(7), 1988–1990.
  - R. Prank. Matemaatiline loogika ja diskreetne matemaatika I, II, III. TRÜ, 1978, 1978, 1983.
  - (Oluliselt rohkem ei olegi, ainult veel mõned konspektid.)

- Ingliskeelseid tekste:
  - S. Reeves, M. Clarke. Logic for Computer Science. Addison Wesley, 1990. (Electronic ed., 2003.)
  - M. R. A. Huth, M. D. Ryan. Logic in Computer Science: Modelling and Reasoning about Systems. 2nd ed. Cambridge Univ. Press, 2004.
  - R. Bornat. Formal Proof and Disproof: An Introduction for Programmers. Oxford Univ. Press, 2005.
  - M. Ben-Ari. Mathematical Logic for Computer Science. 2nd ed. Springer-Verlag, 2001.
  - A. Nerode, R. A. Shore. Logic for Applications. 2nd ed. Springer-Verlag, 1997.
  - D. van Dalen. Logic and Structure. 4th ed. Springer-Verlag, 2004.
  - R. Lalement. Computation as Logic. Masson / Prentice Hall, 1993.

- Kursuse sisu:
  - Lauseloogika: süntaks, semantika, normaalkujud, tautoloogiakontrolli meetodid ja tõestussüsteemid.
  - Predikaatloogika.
  - Modaalsetest lauseloogikatest, sh ajaloogikatest, dünaamilisest loogikast, teadmise/tõekspidamise loogikatest.
  - Rakendustest süsteemide ja programmide verifitseerimisel.

Loogika arvutiteaduses

- Loogika (matemaatilise loogika mõistes) ning teoreetiline arvutiteadus on täna väga tihedalt läbi põimunud. Kumbki lahendab teise probleeme, püstitab teisele uusi probleeme.
- Loogika on täna igasuguse arvutiteaduse olulisim matemaatiline alusdistsipliin.
- Arvutiteaduse valdkonnad, mis loogikat enim kasutavad: programmikeelte tehnoloogia, tarkvaratehnoloogiad, intellektitehnika.
- Hulk loogikapõhiseid tehnoloogiaid ja süsteeme/tööriistu.
- Kiired arengud uurimistöös, aga ka rakendustes.
- Suurimad üldised arvutiteadusliku loogika konverentsid on LICS (logic in computer science), CSL (computer science logic), lisaks kümneid spetsiaalseid, nt CADE (conf on automated deduction), RTA (rewriting techniques and applications), TLCA (typed lambda calculi and applications).

- Illustreerimaks valdkonna ulatust:
  LICS scope: automata theory, automated deduction, categorical models and logics, concurrency and distributed computation, constraint programming, constructive mathematics, database theory, domain theory, finite model theory, formal aspects of program analysis, formal methods, hybrid systems, lambda and combinatory calculi, linear logic, logical aspects of computational complexity, logics in artificial intelligence, logics of programs, logic programming, modal and temporal logics, model checking, programming language semantics, reasoning about security, rewriting, specifications, type systems and type theory, and verification.

- Oluline rõhk kursuses:
  - Loogika seosed programmeerimisega pole mitte üksnes tehnilised, vaid algavad juba mentaliteedi tasemelt:
    Nii nagu programmeerimine on keeltest, milles kirja panna ideid nõnda, et masingi neist aru saaks, ning kunstist, kuidas seda teha, samuti on ka loogika.
    $\longrightarrow$ Süntaksi (lingvistilised objektid) ja semantika (reaalsuse mudeli objektid) selge eristamise vajalikkus, keele valiku määrav roll info esitamise mugavuse ja esituse kasutatavuse juures, keele semantika kommunikeerimise probleemid. . .
- Kursus on matemaatiline!

Lauseloogika

- Lauseloogika on lihtsaim loogiline süsteem.
  Keeles on ainult üks süntaktiline kategooria: laused. Need on moodustatud kindla tähenduseta lausesümbolitest lihtsate loogiliste tehete, nn. konnektiivide (vrd. loomuliku keele sidesõnad) abil.

Lauseloogika: Süntaks

- Lauseloogika (propositional logic) *signatuur* on mingi hulk $\mathrm{PC} = \{p, q, \ldots\}$, mille elemente nimetatakse lausesümboliteks (proposition symbols).
- Lauseloogilised *valemid* (formulae) (üle selle signatuuri) on hulk süntaktilisi objekte Fma, mis on defineeritud induktiivselt järgmiste tingimustega:
  - kõik lausesümbolid on valemid (nn atomaarvalemid, atomic formulae);
  - $\top$ (verum, tõde), $\bot$ (falsum, väärus) on valemid;
  - kui A on valem, siis $\neg A$ (mitte-A) on samuti valem;
  - kui A, B on valemid, siis $A \wedge B$ (A ja B), $A \vee B$ (A või B), $A \supset B$ (kui A, siis B e A implitseerib B) on ka valemid.

- Sümboleid $\top$, $\bot$, $\neg$ (eitus, negation), $\wedge$ (konjunktsioon), $\vee$ (disjunktsioon), $\supset$ (implikatsioon) kutsutakse loogilisteks teheteks ehk konnektiividek.
  ($\top$, $\bot$ on 0-kohalised, $\neg$ 1-kohaline, $\wedge$, $\vee$, $\supset$ 2-kohalised konnektiivid.)
- Näiteid:
  - $p \vee \neg p$, $p \supset q \wedge \neg r$ on valemid
    (kokkuleppeliselt seob $\supset$ nõrgemini kui $\wedge$, $\vee$ ja need omakorda nõrgemini kui $\neg$, st viimane valem on konkreetsüntaks valemile $p \supset (q \wedge \neg r)$);
  - kui A, B on valem ja p on lausesümbol, siis $A[B/p]$ (väljend, mis saadakse p kõigi A-s esinemiste (occurrences) asendamisel B-ga) on ka valem.

- Tähelepanek: Valemite hulk üle signatuuri on defineeritud induktiivselt.
  Järeldus: kui kõigil lausesümbolitel kui valemitel on mingi omadus P ning kui iga konnektiivi rakendamisel omadust P evivatele valemitele saadakse valem, millel taas on omadus P, siis on kõigil valemitel omadus P.
  Iga valem on kas atomaarne või mingi konnektiivi rakendus teistele valemitele (veel enam, selline analüüs on alati unikaalne).
  Ühtegi valemit ei saa dekomponeerida lõputult (tema moodustamispuu on fundeeritud).

- Valemi *alamvalem* (subformula) on temas alamväljendina esinev valem. (Kuidas defineerida see mõiste matemaatiliselt?)
- Näide: Valemi $p \supset q \vee (\neg q \wedge r)$ alamvalemid on tema ise, p, $q \vee (\neg q \wedge r)$, $\neg q \wedge r$, $\neg q$, q ja r, kusjuures kõik peale q esinevad 1 kord, q aga 2 korda.
- Igas valemis on nii palju alamvalemite esinemisi kui temas on lausesümbolite ja loogiliste konnektiivide esinemisi. (Miks?)

Lauseloogika: Semantika

- Olgu $\mathrm{PC} = \{p, q, \ldots\}$ mingi lauseloogiline signatuur, st hulk lausesümboleid.
- *Interpretatsioon* on siis suvaline funktsioon $I : \mathrm{PC} \to \{1, 0\}$ ehk tõeväärtuse (truth value) 1 (tõene, true) või 0 (väär, false) omistus igale lausesümbolile.
- Lausearvutuse valemite *väärtustus* (valuation) interpretatsioonis I on funktsioon $[\![\cdot]\!]^I : \mathrm{Fma} \to \{1, 0\}$, mis on defineeritud induktsiooniga järgmiselt:
  - $[\![p]\!]^I = I(p)$, kui p on lausesümbol;
  - $[\![\top]\!]^I = 1$, $[\![\bot]\!]^I = 0$;
  - $[\![\neg A]\!]^I = 1 - [\![A]\!]^I$;
  - $[\![A \wedge B]\!]^I = \min([\![A]\!]^I, [\![B]\!]^I)$;
  - $[\![A \vee B]\!]^I = \max([\![A]\!]^I, [\![B]\!]^I)$;
  - $[\![A \supset B]\!]^I = \max(1 - [\![A]\!]^I, [\![B]\!]^I)$.

Kehtivus . . .

- Öeldakse, et I *kehtestab* (satisfies) A, A *kehtib* (holds) I-s, A on I-s tõene ehk I on A *mudel* (tähistus $I \models A$), kui $[\![A]\!]^I = 1$; I *väärab* (falsifies) A, A on I-s väär ehk I on A *kontramudel* (countermodel) (tähistus $I \not\models A$), kui $[\![A]\!]^I = 0$.
- Näeme, et iga I korral
  - $I \models p$ parajasti siis, kui $I(p) = 1$, kui p on lausesümbol;
  - $I \models \top$ alati; $I \models \bot$ mitte kunagi;
  - $I \models \neg A$ parajasti siis, kui $I \not\models A$;
  - $I \models A \wedge B$ parajasti siis, kui $I \models A$ ja $I \models B$;
  - $I \models A \vee B$ parajasti siis, kui $I \models A$ või $I \models B$;
  - $I \models A \supset B$ parajasti siis, kui $I \not\models A$ või $I \models B$.

Üldkehtivus, kehtestatavus, . . .

- Öeldakse, et A on *üldkehtiv* (valid), *tautoloogiline* ehk *loogiliselt tõene* (tähistus $\models A$), kui A kehtib igas interpretatsioonis;
  A on *kehtestamatu* (unsatisfiable), *vastuoluline* (contradictory) ehk *loogiliselt väär*, kui ta ei kehti üheski interpretatsioonis.
  A on *kehtestatav* (satisfiable), kui A kehtib mõnes interpretatsioonis;
  A on *vääratav* (falsifiable) (tähistus $\not\models A$), kui ta mõnes interpretatsioonis ei kehti.
- A on tautoloogia parajasti siis, kui $\neg A$ on vastuolu; A on vastuolu parajasti siis, kui $\neg A$ on tautoloogia;
  A on kehtestatav parajasti siis, kui $\neg A$ on vääratav; A on vääratav parajasti siis, kui $\neg A$ on kehtestatav.

Loogiline järelduvus

- Valemite hulga Γ kohta öeldakse, et ta *tingib* (entails) valemi B või et B on Γ *loogiline järeldus* (logical consequence) (tähistus $\Gamma \models B$), kui iga interpretatsiooni I korral, $I \models A$ ($A \in \Gamma$) implitseerib $I \models B$.
- $\{A_1, \ldots, A_n\} \models B$ parajasti siis, kui $\models A_1 \wedge \ldots \wedge A_n \supset B$.
- $\emptyset \models B$ parajasti siis, kui $\models B$ (ehk loogiline järelduvus tühjast valemite hulgast on sama, mis loogiline tõesus).

Loogiline ekvivalents

- Valemid A, B on *loogiliselt ekvivalentsed* (tähistus $A \Leftrightarrow B$), kui iga interpretatsiooni I korral $I \models A$ parajasti siis, kui $I \models B$.
- $A \Leftrightarrow B$ parajasti siis, kui $\models A \equiv B$ (ehk loogiline ekvivalents on sama, mis ekvivalentsi loogiline tõesus).
  [Siin $A \equiv B$ (A parajasti siis, kui B, A B-ga samaväärne) pole ametlik süntaks, vaid lühendab valemit $(A \supset B) \wedge (B \supset A)$.]
- Loogiline ekvivalents on ekvivalentsiseos: ta on refleksiivne ($A \Leftrightarrow A$), sümmeetriline (kui $A \Leftrightarrow B$, siis $B \Leftrightarrow A$) ning transitiivne (kui $A \Leftrightarrow B$ ja $B \Leftrightarrow C$, siis $A \Leftrightarrow C$).

Üldkehtivuste ja loogiliste ekvivalentside näiteid ja omadusi

- Olulisi tautoloogiaid lauseloogikas:

$$\top$$
$$\bot \supset A$$
$$A \vee \neg A$$
$$A \supset A$$
$$A \wedge (B \vee C) \equiv (A \wedge B) \vee (A \wedge C)$$
$$A \equiv A \vee A$$
$$\neg(A \wedge B) \equiv \neg A \vee \neg B$$
$$A \equiv \neg\neg A$$
$$A \supset (B \supset A)$$
$$A \supset A \vee B$$
$$A \wedge B \supset C \equiv A \supset (B \supset C)$$
$$((A \supset B) \supset A) \supset A$$

- Ekvivalentsete asendamise omadus: Kui $B \Leftrightarrow C$, siis $A[B/p] \Leftrightarrow A[C/p]$.
- Näide: Kuna $A \wedge B \Leftrightarrow B \wedge A$, siis $(A \wedge B) \wedge C \Leftrightarrow (B \wedge A) \wedge C$. Et pealegi $(B \wedge A) \wedge C \Leftrightarrow B \wedge (A \wedge C)$, siis transitiivsuse põhjal $(A \wedge B) \wedge C \Leftrightarrow B \wedge (A \wedge C)$.
- Instantsieerimise omadus: Kui $\models A$, siis $\models A[B/p]$.

Üldkehtivus- ja kehtestatavuskontroll

- Probleemi teha kindlaks, kas etteantud valem on üldkehtiv või kehtestatav nimetatakse *üldkehtivus-* resp. *kehtestatavuskontrolliks* (validity checking, satisfiability checking) (tähistused TAUT, SAT).
- Meenutagem, et jah/ei probleemi nimetatakse *lahenduvaks* (decidable), kui leidub algoritm, mis iga sisendi korral peatub ja vastab korrektselt kas jah või ei.
  Teda nimetatakse *poollahenduvaks* (semidecidable), kui leidub algoritm, mis jah-vastust vääriva sisendi korral peatub ja vastab jah, ei-vastust vääriva sisendi korral peatub ja vastab ei või ei peatu.

- Lauseloogika puhul on lihtne näha, et TAUT ja SAT on lahenduvad. Valemi A väärtustust interpretatsioonis I mõjutavad I väärtused ainult nende lausesümbolitel, mis A-s vähemalt ühekordselt esinevad. Neid ei saa olla rohkem kui sümbolite koguarv A-s. Järelikult piisab max 2^n juhu läbivaatamisest, kus $n = |A|$; seda kutsutakse tõeväärtustabelite meetodiks.

- Näide: Teeme kindlaks, et $(p \wedge q \supset r) \supset (p \supset (q \supset r))$ on tautoloogia.

p	q	r	$p \wedge q$	$p \wedge q \supset r$	$q \supset r$	$p \supset (q \supset r)$	$(p \wedge q \supset r) \supset (p \supset (q \supset$
1	1	1	1	1	1	1	1
1	1	0	1	0	0	0	1
1	0	1	0	1	1	1	1
1	0	0	0	1	1	1	1
0	1	1	0	1	1	1	1
0	1	0	0	1	0	1	1
0	0	1	0	1	1	1	1
0	0	0	0	1	1	1	1