

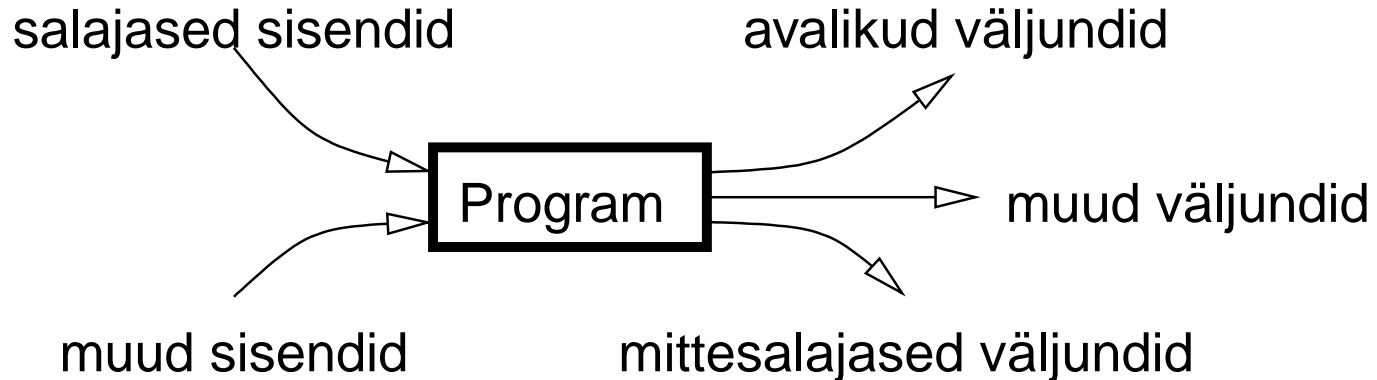
Suhteline salajasus

Peeter Laud

peeter.l@ut.ee

Tartu Ülikool

Probleemi olemus



Kas programm rahuldab järgnevat salajasustingimust?

- Avalikud väljundid tehakse kõigile teatavaks,...
- aga salajaste sisendite kohta ei tohi midagi avalikuks saada,...
- aga me oleme mingil viisil kindlaks teinud, et mittesalajased väljundid ei anna salajaste sisendite kohta sensitiivset infot.

Formaalne definitsioon? Programmianalüüs?

Ettekande ülesehitus

- Keele süntaks ja semantika.
- Turvalisuse definitsioon.
- Programmianalüüs.
 - Abstraktne domeen.
 - Üleminekufunktsioonid.
- *declassify*-lause.
 - Lihtne, semantiliselt ebakorrekne analüüs.
 - Programmi ümberkirjutamine.
 - Kahe analüüsi suhe.

Programmeerimiskeel

Lihtne imperatiivne keel (WHILE).

$$\begin{array}{l} P ::= x := o(x_1, \dots, x_k) \\ | \textit{skip} \\ | P_1; P_2 \\ | \textit{if } b \textit{ then } P_1 \textit{ else } P_2 \\ | \textit{while } b \textit{ do } P' \end{array}$$

Programmi olekute hulk State on $\text{Var} \rightarrow \text{Val}$.

$x, x_1, \dots, x_k, b \in \text{Var}, o \in \text{Op}$.

- Salajased sisendid — muutujate $\text{Var}_S \subseteq \text{Var}$ esialgsed väärtused.
- Avalikud/mittesalajased väljundid — muutujate $\text{Var}_P \subseteq \text{Var} / \text{Var}_{NS} \subseteq \text{Var}$ lõppväärtused.

Deterministlik semantika

- Denotatsiooniline semantika kujutab programmi algoleku lõppolekuks.

$$\llbracket P \rrbracket : \text{State} \rightarrow \text{State}_\perp$$

- defineeritud induktiivselt üle süntaksi;
 - $\text{State}_\perp = \text{State} \dot{\cup} \{\perp\}$;
 - \perp tähistab mittetermineerumist.
- Meie tulemused on hetkel termineerumistundetud.
 - Termineerumisega seotud küsimused on ilmselt teistest küsimustest sõltumatud.
 - Seetõttu loeme me $\llbracket P \rrbracket : \text{State} \rightarrow \text{State}$.

Mittemõjutatavus

Harilik definitsioon:

Programmi avalike väljundite väärtused peavad olema määratud tema „teiste” sisendite väärtustega.

$$\exists f : (\text{Var}_T \rightarrow \text{Val}) \rightarrow (\text{Var}_P \rightarrow \text{Val})$$

nii et kõigi $S \in \text{State}$ jaoks

$$\llbracket P \rrbracket(S)|_{\text{Var}_P} = f(S|_{\text{Var}_T}) \ .$$

Siin Var_T tähistab programmi mittesalajasi sisendeid.

Mittemõjutatavus

Tähistagu $S_1 =_X S_2$ võrdust $S_1|_X = S_2|_X$, kus $X \subseteq \mathbf{Var}$.

Siis mittemõjutatavus tähendab, et kõigi $S_1, S_2 \in \mathbf{State}$ jaoks

$$S_1 =_{\mathbf{Var}_T} S_2 \implies \llbracket P \rrbracket(S_1) =_{\mathbf{Var}_P} \llbracket P \rrbracket(S_2) .$$

Suhteline salajasus

Programmi avalike väljundite väärtused peavad olema määratud tema „teiste” sisendite ja mittesalajaste väljundite väärtustega.

$$S_1 =_{\text{Var}_T} S_2 \wedge \llbracket P \rrbracket(S_1) =_{\text{Var}_{NS}} \llbracket P \rrbracket(S_2) \Rightarrow \\ \llbracket P \rrbracket(S_1) =_{\text{Var}_P} \llbracket P \rrbracket(S_2)$$

Kui eeldame (üldisust kitsendamata), et P ei omista muutujatele Var_T -s, siis

$$\llbracket P \rrbracket(S_1) =_{\text{Var}_T} \llbracket P \rrbracket(S_2) \wedge \llbracket P \rrbracket(S_1) =_{\text{Var}_{NS}} \llbracket P \rrbracket(S_2) \Rightarrow \\ \llbracket P \rrbracket(S_1) =_{\text{Var}_P} \llbracket P \rrbracket(S_2)$$

Abstraktne domeen

Mingite (suvaliste) $\mathcal{S} \subseteq \text{State}$ ja $X, Y, Z \subseteq \text{Var}$ korral huvitab meid, kas

$$S_1 =_X S_2 \wedge S_1 =_Y S_2 \Rightarrow S_1 =_Z S_2$$

kehtib kõigi $S_1, S_2 \in \mathcal{S}$ jaoks.

Piisab, kui teame kõigi $X \subseteq \text{Var}$ ja $z \in \text{Var}$ jaoks, kas

$$S_1 =_X S_2 \Rightarrow S_1(z) = S_2(z)$$

kehtib kõigi $S_1, S_2 \in \mathcal{S}$ jaoks.

Me abstraheerime $\mathcal{P}(\text{State})$ -i domeeniga $\mathcal{P}(\mathcal{P}(\text{Var}) \times \text{Var})$.
Olgu α abstraktsioonifunktsioon.

Analüüsi üldstruktuur

- Let A_0 võimalike algolekute hulga abstraktsioon.
- Rakenda P analüüsi A_0 -le, see annab A_\bullet -i.
 - A_\bullet abstraherib võimalike lõppolekute hulka.
 - Ta on *konservatiivne* abstraktsioon — osad paarid (X, z) võivad puududa.
- Kui $(\text{Var}_T \cup \text{Var}_{NS}, x) \in A_\bullet$ kõigi $x \in \text{Var}_P$ jaoks, siis võime programmi turvaliseks lugeda.

Abstraktsiooni omadusi

- Olgu $A = \alpha(\mathcal{S})$ mingi $\mathcal{S} \in \text{State}$ jaoks. Siis
 - $(\{z\}, z) \in A$,
 - $(X, z) \in A \Rightarrow (X \cup Y, z) \in A$,
 - $(X \cup \{y\}, z) \in A \wedge (X, y) \in A \Rightarrow (X, z) \in A$kehtivad kõigi $X, Y \subseteq \text{Var}$ ja $y, z \in \text{Var}$ jaoks.
- Ütleme, et $A \subseteq \mathcal{P}(\text{Var}) \times \text{Var}$ on **kinnine**, kui ta neid implikatsioone rahuldab.
- A **sulund** on vähim kinnine A -d sisaldav hulk.

Omistamiste analüüs

- Analüüs $\mathcal{A}(x := o(x_1, \dots, x_k))$, rakendatuna A_o -le, konstrueerib A_\bullet -i järgmisel viisil:
 - tapa x , s.t. kustuta kõik (X, z) , kus $x \in X$ või $x = z$;
 - lisa $(\{x_1, \dots, x_k\}, x)$;
 - moodusta sulund.

(eeldame, et $x \notin \{x_1, \dots, x_k\}$)

- Kui mõni x_i on peale tehet leitav mingist hulgast $X \subseteq \{x, x_1, \dots, x_k\}$ siis lisa teisel sammul ka (X, x_i) .
 - Näide: y on leitav hulgast $\{x, z\}$ peale tehet $x := y + z$.

skip-i ja kompositsiooni analüüs

- $\mathcal{A}(\textit{skip})$ on identsusfunktsioon.
- $\mathcal{A}(P_1; P_2) = \mathcal{A}(P_2) \circ \mathcal{A}(P_1)$.

if – then – else-i analüüs

Vaatame programmi *if b then P₁ else P₂*.

- Olgu $\{x_1, \dots, x_k\} = \text{Var}_{\text{asgn}} \subseteq \text{Var}$ muutujad, millele P_1 -s või P_2 -s omistatakse.

- Olgu $\text{Var}' = \text{Var} \cup \{N, x_1^{\text{true}}, \dots, x_k^{\text{true}}, x_1^{\text{false}}, \dots, x_k^{\text{false}}\}$

- Programmil \rightarrow on sama funktsionaalsus.

- P_1^{true} on P_1 , kus kõik x_i -d on asendatud x_i^{true} -ga.

- P_2^{false} on defineeritud sarnaselt.

$N := b$

$x_1^{\text{true}} := x_1$

$x_1^{\text{false}} := x_1$

...

$x_k^{\text{true}} := x_k$

$x_k^{\text{false}} := x_k$

P_1^{true}

P_2^{false}

$x_1 := N ? x_1^{\text{true}} : x_1^{\text{false}}$

...

$x_k := N ? x_k^{\text{true}} : x_k^{\text{false}}$

Analüüsi hoopis parempoolset programmi.

Lisaks: ? :-de jada analüüsimine

Vaatame programmi

$$x_1 := N ? x_1^{\text{true}} : x_1^{\text{false}}; x_2 := N ? x_2^{\text{true}} : x_2^{\text{false}}; \dots ; x_k := N ? x_k^{\text{true}} : x_k^{\text{false}}$$

Kui

$$X \subseteq \text{Var} \setminus \{x_1, \dots, x_k\} \quad (X, N) \in A_o$$

$$Y \subseteq \{x_1, \dots, x_k\} \quad (X \cup Y^{\text{true}}, x_i^{\text{true}}) \in A_o$$

$$i \in \{1, \dots, k\} \quad (X \cup Y^{\text{false}}, x_i^{\text{false}}) \in A_o$$

siis võime võtta $(X \cup Y, x_i) \in A_{\bullet}$.

Harude sõltumatu analüüs

Programmi *if b then P₁ else P₂* võime analüüsida järgmiselt:
Olgu *N* uus muutuja, olgu

$$A_1 = \mathcal{A}(N := b; P_1)(A_o)$$

$$A_2 = \mathcal{A}(N := b; P_2)(A_o) .$$

Siis võtame $(X, z) \in A_\bullet$, kui

- $(X, z) \in A_1 \cap A_2$;
- kui $X \cup \{z\} \not\subseteq \text{Var}_{\text{asgn}}$, siis $(X \setminus \text{Var}_{\text{asgn}}, N) \in A_1$ (või $\in A_2$).

while-i analüüs

$\mathcal{A}(\textit{while } b \textit{ do } P)$, rakendatuna A_o -le, rakendab talle analüüsi $\mathcal{A}(\textit{if } b \textit{ then } P \textit{ else skip})$ seni kaua, kuni jõuab püsipunktini.

Korrektus järeljub võrdusest

$$\llbracket \textit{while } b \textit{ do } P \rrbracket = \llbracket \textit{while } b \textit{ do } P \rrbracket \circ \llbracket \textit{if } b \textit{ then } P \textit{ else skip} \rrbracket .$$

Alternatiiv

Programmi *while* b *do* P analüüsiks:

Olgu A_1 suurim (hulkade sisalduvuse mõttes), mis rahuldab võrrandit

$$A_1 = A_0 \cap \mathcal{A}(N := b; P)(A_1)$$

(leitakse iteratiivselt, algväärtuseks võime võtta A_0).

Siis võtame $(X, z) \in A_\bullet$, kui

- $(X, z) \in A_1$;
- kui $X \cup \{z\} \not\subseteq \text{Var}_{\text{asgn}}$, siis $(X \setminus \text{Var}_{\text{asgn}}, N) \in A_1$.

Deklassifitseerimislause

- Me lisame programmeerimiskeelde lause

declassify(x),

kus $x \in \text{Var}$.

- Tema semantika on sama, mis lausel *skip*.
- Intuitiivne tähendus: praegusel hetkel ei ole võimalik x väärtusest midagi salajaste sisendite kohta leida.
- Intuitiivne tähendus kajastub analüüsis.

Lihtne analüüs deklassifitseerimisega

- Vaatame analüüsi, mis kujutab programmi alguses mittesalajased muutujad lõpus avalikeks muutujateks.
- $\mathcal{B}(P) : \mathcal{P}(\mathbf{Var}) \rightarrow \mathcal{P}(\mathbf{Var})$, nii argument kui ka väärtus on avalike muutujate hulgad.

$$\mathcal{B}(x := o(x_1, \dots, x_k))(B_o) = \begin{cases} B_o \cup \{x\}, & \text{if } x_1, \dots, x_k \in B_o \\ B_o \setminus \{x\}, & \text{otherwise.} \end{cases}$$

$$\mathcal{B}(\text{declassify}(x))(B_o) = B_o \cup \{x\}$$

skip ja kompositsioon — nagu \mathcal{A} .

Lihtne analüüs, *if – then – else*

$B_o = \mathcal{B}(\text{if } b \text{ then } P_1 \text{ else } P_2)(B_o)$ leitakse järgmiselt:

$$B_1 = \mathcal{B}(N := b; P_1)(B_o)$$

$$B_2 = \mathcal{B}(N := b; P_2)(B_o),$$

kus N on uus muutuja.

$z \in B_\bullet$, kui

- $z \in B_1 \cap B_2$;
- kui $z \in \mathbf{Var}_{\text{asgn}}$, siis $N \in B_1$ (ehk $N \in B_2$).

Lihtne analüüs, *while*

Programmi *while b do P* analüüsiks:

Olgu B_1 suurim (hulkade sisalduvuse mõttes), mis rahuldab võrrandit

$$B_1 = B_0 \cap \mathcal{B}(N := b; P)(B_1)$$

(leitakse iteratiivselt).

Siis $z \in B_0$ parajasti siis, kui

- $z \in B_1$;
- kui $z \in \text{Var}_{\text{asgn}}$, siis $N \in B_1$.

Analüüside seostamine

- Olgu $B \subseteq \text{Var}$. Etteantud Var_T ja Var_{NS} jaoks olgu

$$\xi(B) := \{ (\text{Var}_T \cup \text{Var}_{NS}, \mathbf{x}) : \mathbf{x} \in B \} .$$

- ξ seob \mathcal{B} ja \mathcal{A} määramis-/muutumispirkonnad.
- B — analüüsi \mathcal{B} leitud salajast infot mittesisaldavad muutujad.
- Me tahame defineerida programmiteisenduse $\bar{\cdot}$ ja hulga Var_{NS} nii, et kõigi programmide P ja $B_o \subseteq \text{Var}$ jaoks kehtiks

$$\xi(\mathcal{B}(P)(B_o)) \subseteq \mathcal{A}(\bar{P})(\xi(B_o)) .$$

- S.t. \mathcal{A} oleks vähemalt sama täpne kui \mathcal{B} .
- Var_{NS} -i kuuluvate muutujate väärtused iseloomustavad, kui palju *declassify*-d infot annavad.

Programmiteisendus (1/3)

Olgu d uus muutuja. Siis

$$\bar{P} := [d := \text{Nil}; \mathcal{T}(P)]$$

ja $\text{Var}_{\text{NS}} = \{d\}$. \mathcal{T} on defineeritud järgmiselt:

- $\mathcal{T}(P) = P$, kui P -s pole deklassifitseerimislauseid;
- $\mathcal{T}(\text{declassify}(x)) := [\text{tmp} := d; d := (x, \text{tmp})]$, kus tmp on uus muutuja;
 - Analüüsi \mathcal{A} juures: nii y kui ka z on x -st peale teheta $x := (y, z)$ leitavad.
- $\mathcal{T}(P_1; P_2) = \mathcal{T}(P_1); \mathcal{T}(P_2)$;

Programmiteisendus (2/3)

Olgu *if*- ja *while*-laused märgendatud. Samas programmis ei esine sama märgend kaks korda.

$$\mathcal{T}(if^l \ b \ then \ P_1 \ else \ P_2) :=$$
$$if \ b \ then \ tmp := d; d := (\star_l, tmp); \mathcal{T}(P_1)$$
$$else \ tmp := d; d := (\star_l, tmp); \mathcal{T}(P_2),$$

kus

- l on antud *if*-lause märgend.
- tmp on uus muutuja;
- $\star_l \in Val$ on väärtus, mis kuskil mujal ei esine.

Programmiteisendus (3/3)

$\mathcal{T}(\text{while}^l \text{ b do } P) :=$

$\text{tmp} := d; d := (\star_l^a, \text{tmp}); \text{while } \text{b do } [\mathcal{T}(P); \text{tmp} := d; d := (\star_l^i, \text{tmp})],$

kus

- l on antud *while*-lause märgend.
- tmp on uus muutuja;
- $\star_l^a, \star_l^i \in \text{Val}$ on väärtused, mis kuskil mujal ei esine.
 - \star_l^a — „algus”;
 - \star_l^i — „iteratsioon”.

Analüüs \mathcal{A} kohendamine

if- ja *while*-lausete analüüse on võimalik optimistlikumaks muuta, sest muutuja d lõppväärtusest on tänu \star -le võimalik leida tema algväärtus ja väärtus peale iga iteratsiooni.

Võime lugeda, et $d \notin \mathbf{Var}_{\text{asgn}}$, kuigi talle *if*-lause harudes või tsüklis omistatakse.

S.t. tingimuse

$$(X, z) \not\perp \mathbf{Var}_{\text{asgn}} \implies (X \setminus \mathbf{Var}_{\text{asgn}}, N) \in A_1$$

võib asendada tingimusega

$$(X, z) \not\perp \mathbf{Var}_{\text{asgn}} \setminus \{d\} \implies (X \setminus (\mathbf{Var}_{\text{asgn}} \setminus \{d\}), N) \in A_1 \quad .$$

Seda läheb \mathcal{A} ja \mathcal{B} seostamisel vaja...