

Maatriksite korrutamise kaudu programmianalüüsi

Näited analüüsidest

Reaching Definitions

Ülesanne

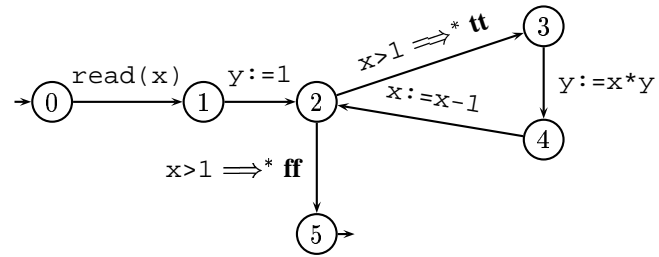
Leida iga programmipunkti kohta, millistes programmipunktides saab iga nähtav muutuja olla viimati üle kirjutatud.

Näide

Olgu meil programm

```
read(x); y:=1; while x>1 do (y:=x*y; x:=x-1).
```

Elementaaroperatsioonideks jagunemine võiks meie analüüsi seisukohalt käia järgmiselt:

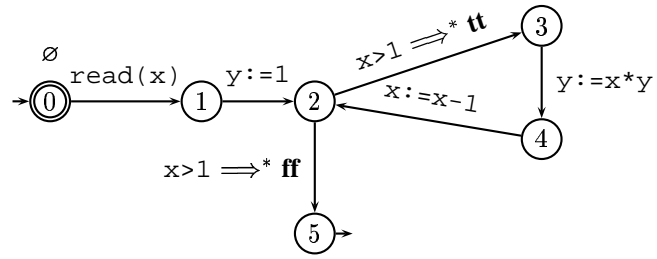


Siis RD analüüsi tulemus on

0	{}
1	{x ↦ {0}}
2	{x ↦ {0, 4}, y ↦ {1, 3}}
3	{x ↦ {0, 4}, y ↦ {1, 3}}
4	{x ↦ {0, 4}, y ↦ {3}}
5	{x ↦ {0, 4}, y ↦ {1, 3}}

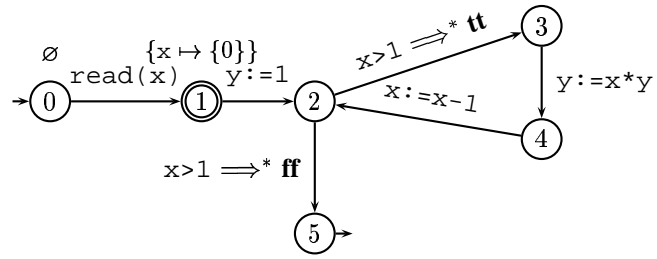
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 0-kordse läbimisega:



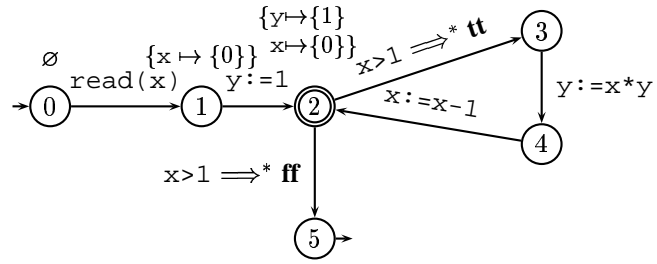
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 0-kordse läbimisega:



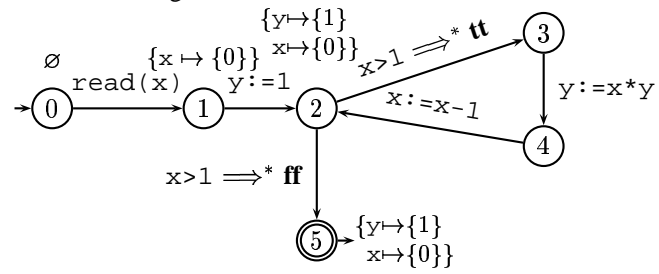
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 0-kordse läbimisega:



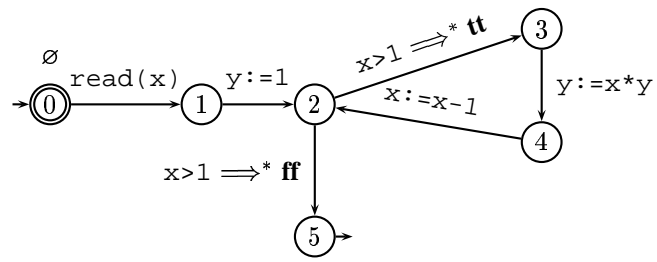
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 0-kordse läbimisega:



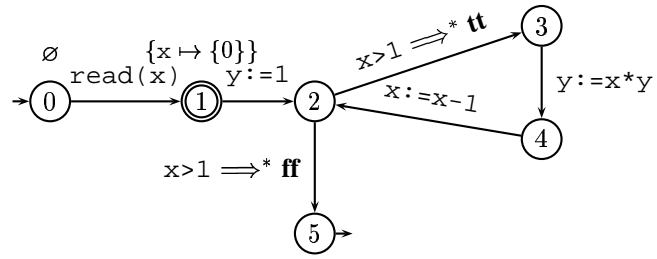
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 1-kordse läbimisega:



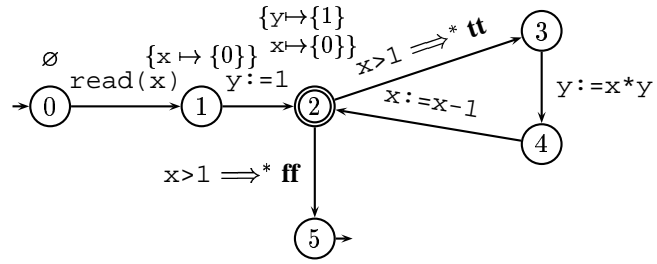
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 1-kordse läbimisega:



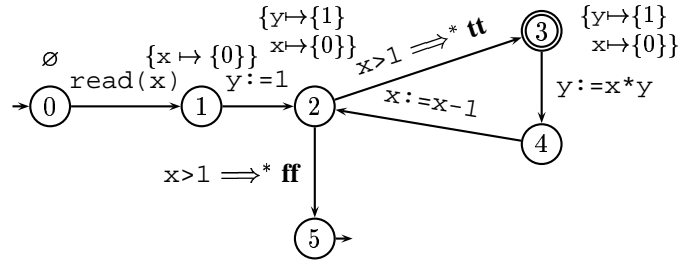
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 1-kordse läbimisega:



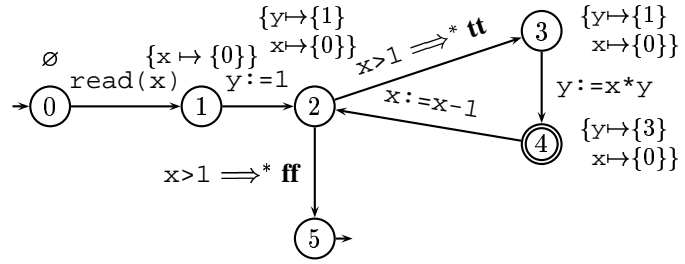
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 1-kordse läbimisega:



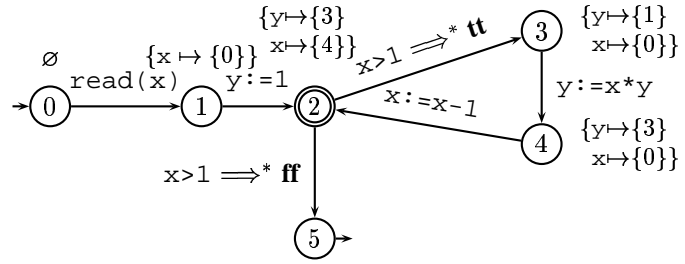
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 1-kordse läbimisega:



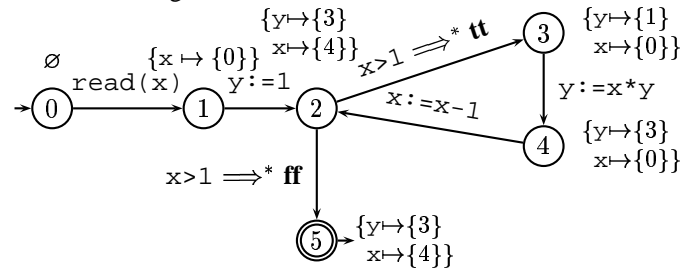
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 1-kordse läbimisega:



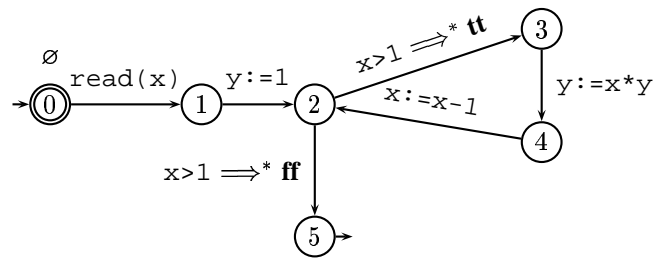
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 1-kordse läbimisega:



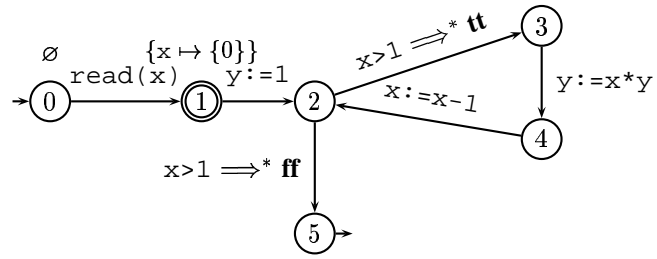
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 2-kordse läbimisega:



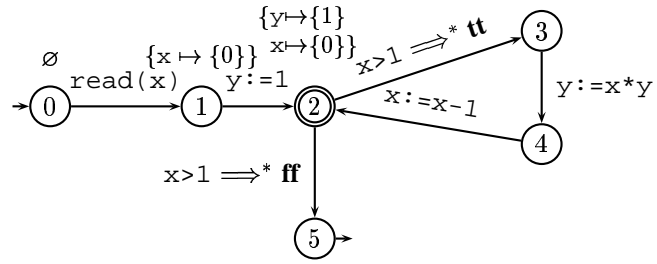
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 2-kordse läbimisega:



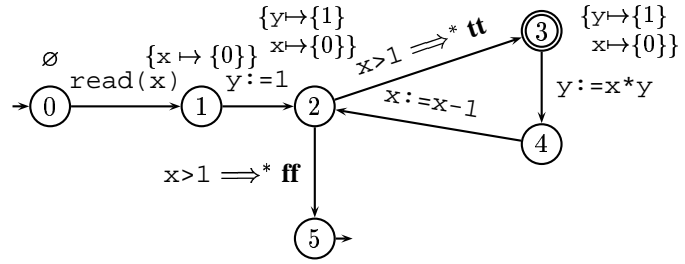
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 2-kordse läbimisega:



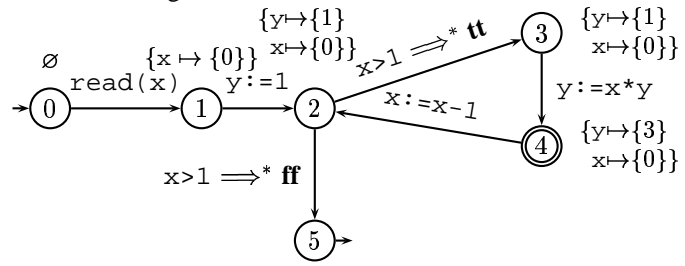
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 2-kordse läbimisega:



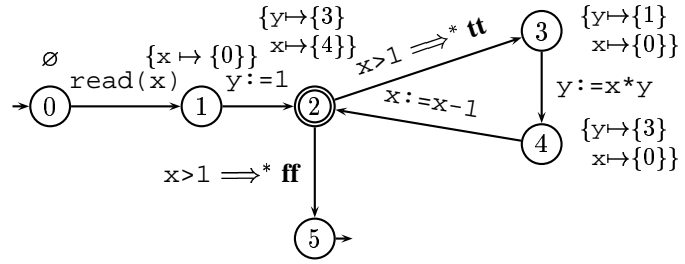
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 2-kordse läbimisega:



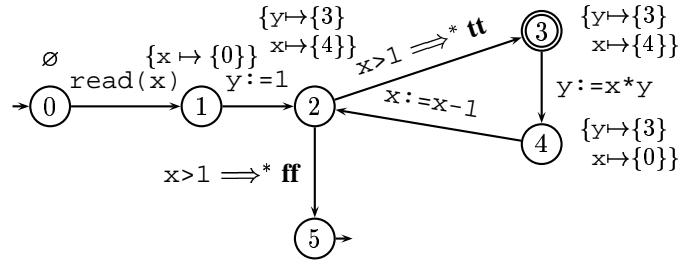
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 2-kordse läbimisega:



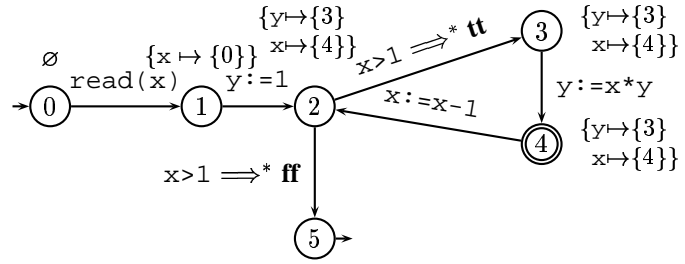
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 2-kordse läbimisega:



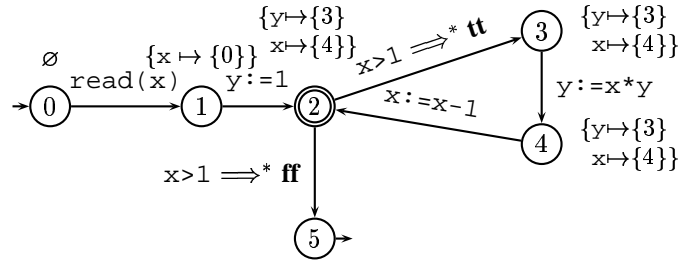
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 2-kordse läbimisega:



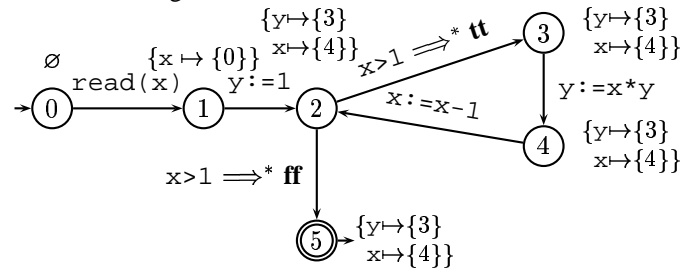
Süstemaatiline leidmine

Tee tsükli 2-kordse läbimisega:



Süstemaatiline leidmine

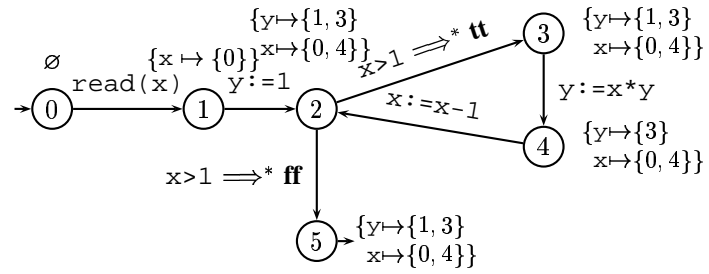
Tee tsükli 2-kordse läbimisega:



Süstemaatiline leidmine

Sellega on juhud ammendatud, sest punkti 2 väärtus, millest lähtudes tsükli väärtused arvutatakse, ei muutunud.

Kokkuvõttes saame



Live Variables

Elav

Muutajat x nimetatakse **elavaks programmipunktis** p , kui juhtimisvoograafi s leidub selline ahel v_0, \dots, v_l , kus $v_0 = p$, et tippudes v_i , $i < l$, muutajat x üle ei kirjutata ja tipus v_l toimub muutuja x lugemine.

Ülesanne

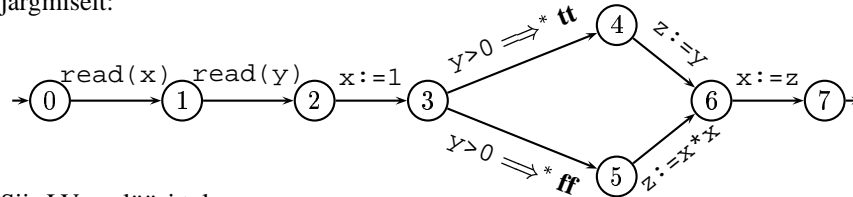
Leida iga programmipunkti kohta, millised muutujad on seal elavad.

Näide

Olgu meil programm

```
read(x); read(y); x:=1;  
(if y>0 then z:=y else z:=x*x);  
x:=z.
```

Elementaaroperatsioonideks jagunemine võiks meie analüüsi seisukohalt käia järgmiselt:

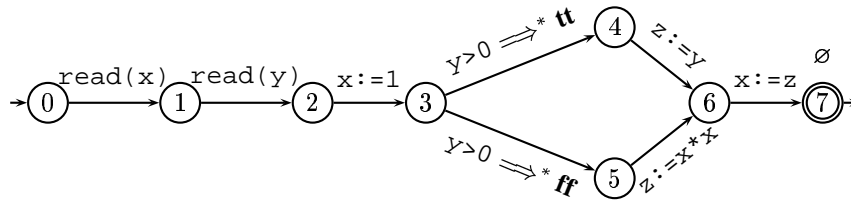


Siis LV analüüsi tulemus on

0	{}
1	{}
2	{y}
3	{x, y}
4	{y}
5	{x}
6	{z}
7	{}

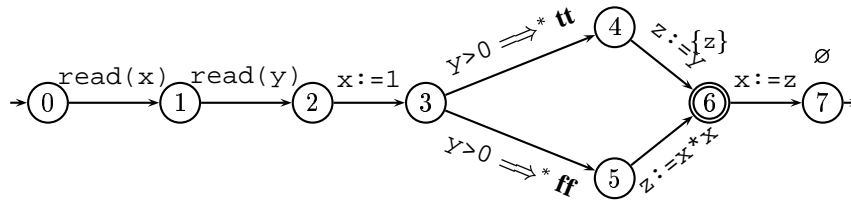
Süstemaatiline leidmine

Ülemine tee:



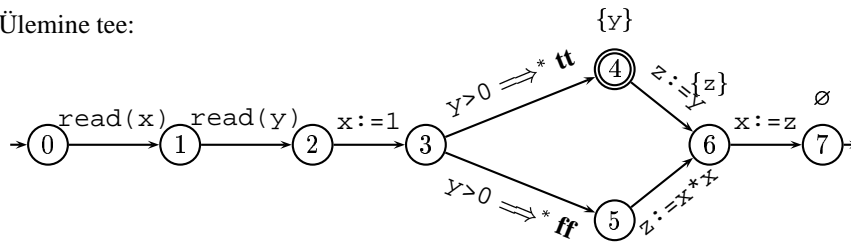
Süstemaatiline leidmine

Ülemine tee:



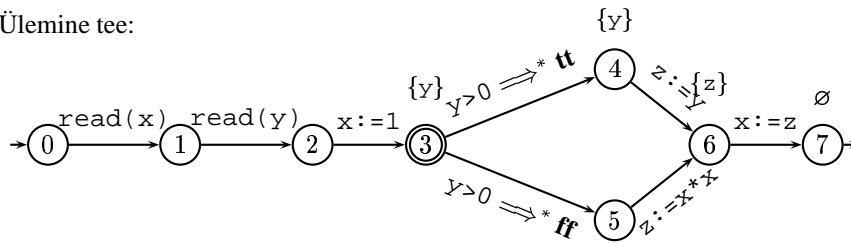
Süstemaatiline leidmine

Ülemine tee:



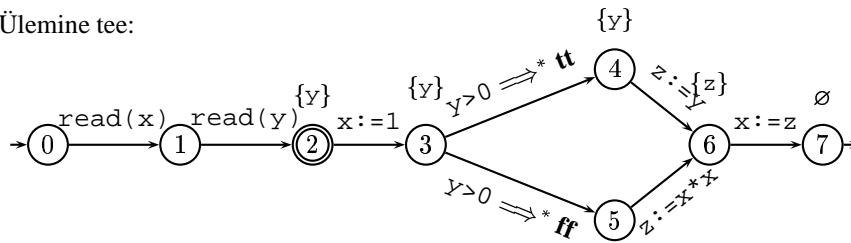
Süstemaatiline leidmine

Ülemine tee:



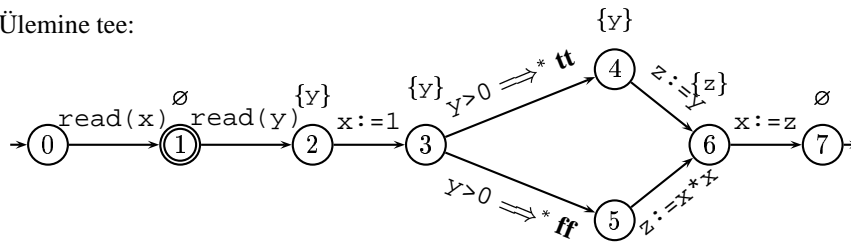
Süstemaatiline leidmine

Ülemine tee:



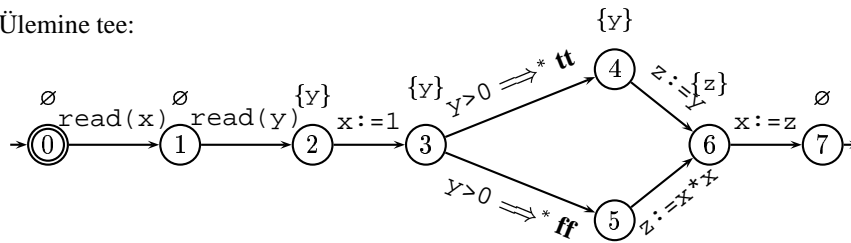
Süstemaatiline leidmine

Ülemine tee:



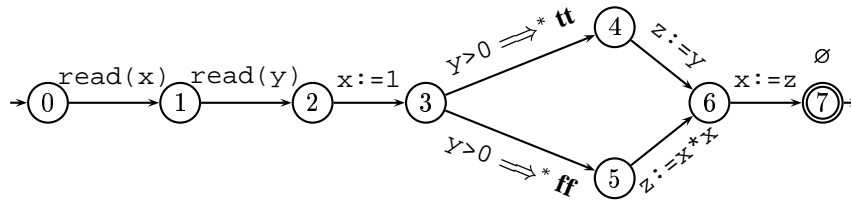
Süsteemaatiline leidmine

Ülemine tee:



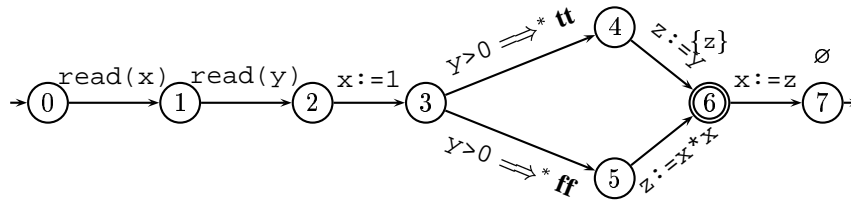
Süsteemaatiline leidmine

Alumine tee:



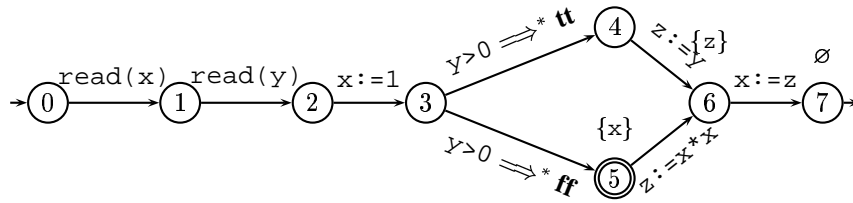
Süsteemaatiline leidmine

Alumine tee:



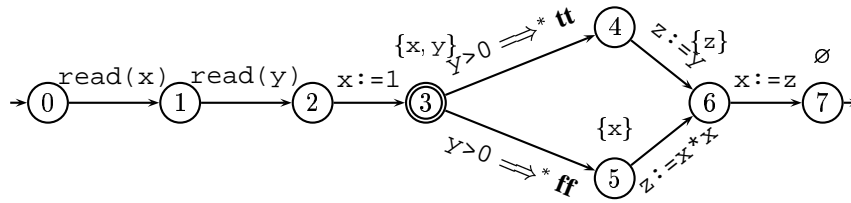
Süstemaatiline leidmine

Alumine tee:



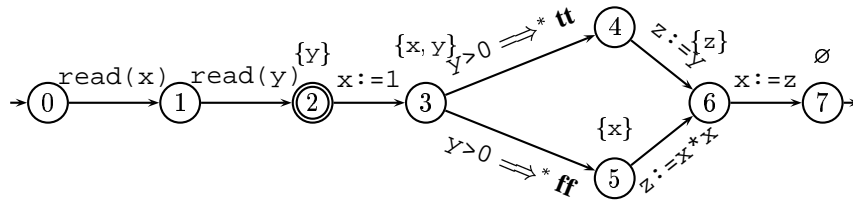
Süstemaatiline leidmine

Alumine tee:



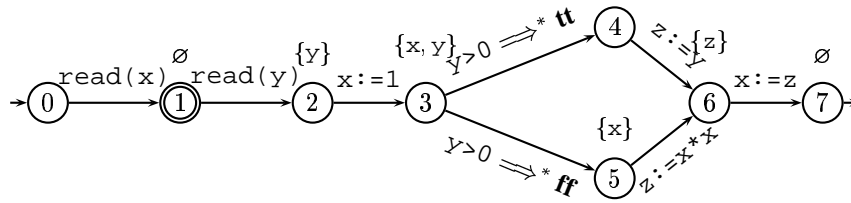
Süsteemaatiline leidmine

Alumine tee:



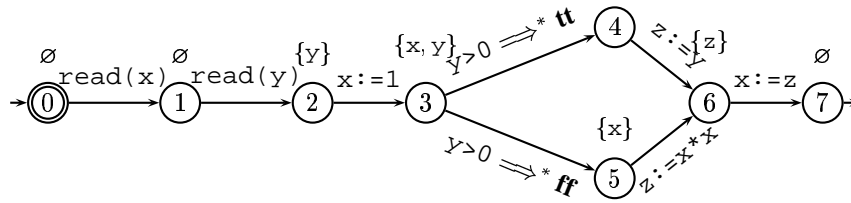
Süstemaatiline leidmine

Alumine tee:



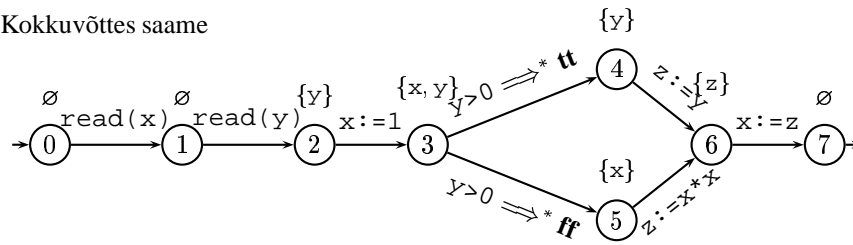
Süsteemiline leidmine

Alumine tee:



Süstemaatiline leidmine

Kokkuvõttes saame



Constant Propagation

Ülesanne

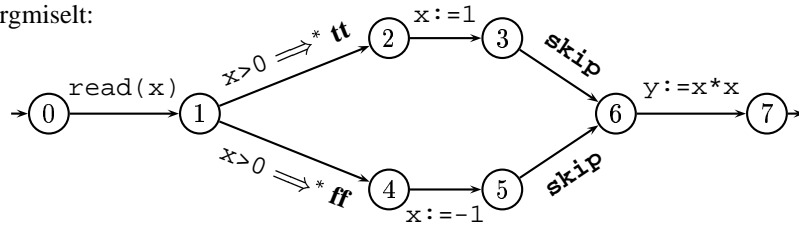
Leida iga programmipunkti kohta kõigi muutujate väärtused, millistel see on võimalik (st ei sõltu sellest, mil viisil on programmi täitmine sinna programmipunkti jõudnud).

Näide

Olgu meil programm

```
read(x);  
(if x>0 then (x:=1; skip) else (x:=-1; skip));  
y:=x*x.
```

Elementaaroperatsioonideks jagunemine võiks meie analüüsi seisukohalt käia järgmiselt:

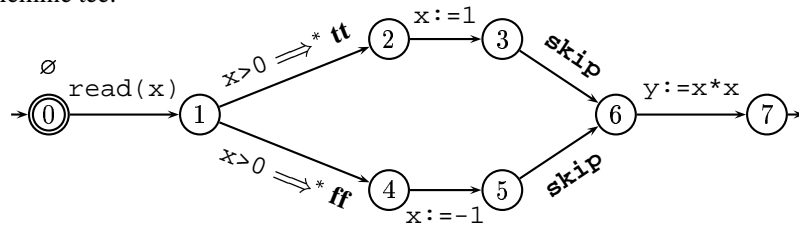


Siis CP analüüsi tulemus on

0	{}
1	{}
2	{}
3	{x = 1}
4	{}
5	{x = -1}
6	{}
7	{y = 1}

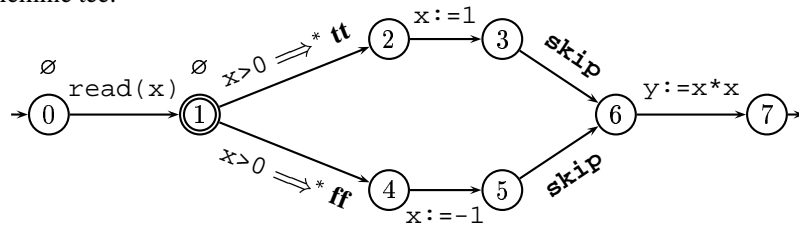
Süsteemiline leidmine

Ülemine tee:



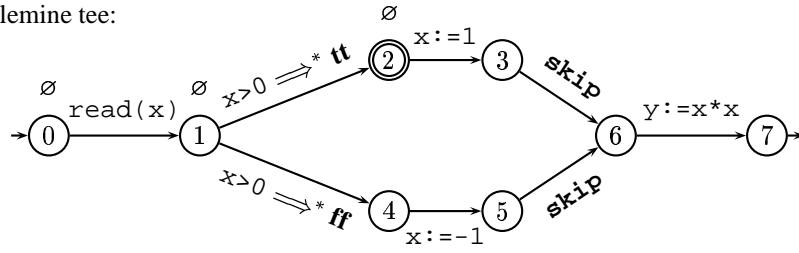
Süsteemaatiline leidmine

Ülemine tee:



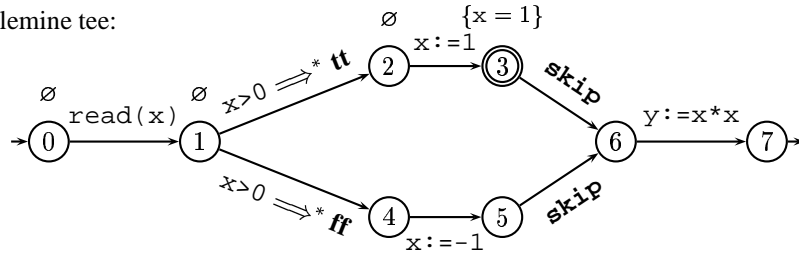
Süsteemiline leidmine

Ülemine tee:



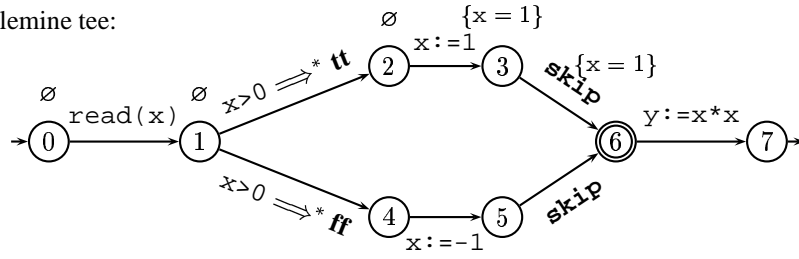
Süsteemaatiline leidmine

Ülemine tee:



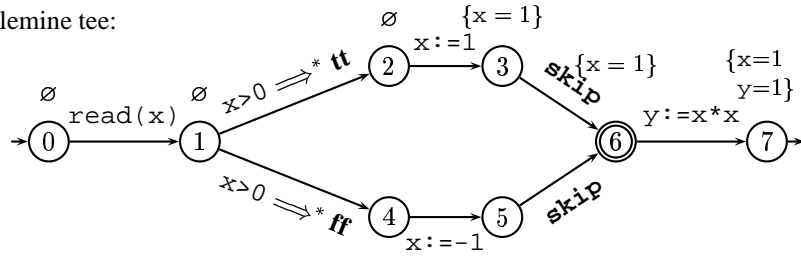
Süsteemiline leidmine

Ülemine tee:



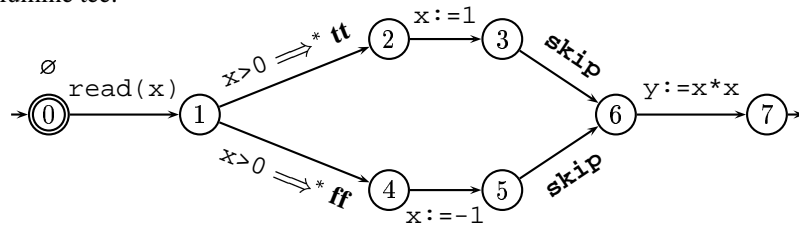
Süsteemaatiline leidmine

Ülemine tee:



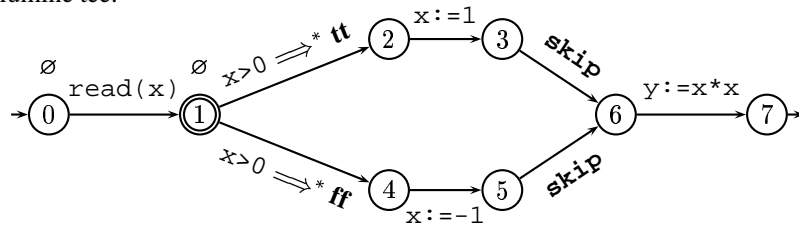
Süsteemiline leidmine

Alumine tee:



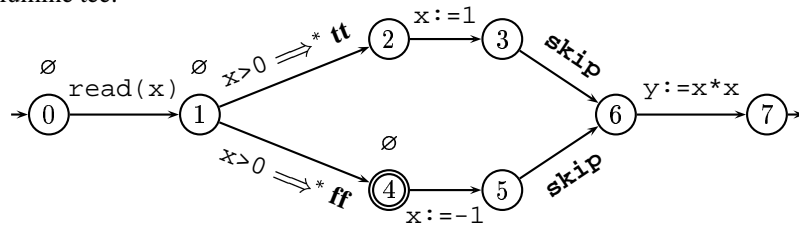
Süsteemiline leidmine

Alumine tee:



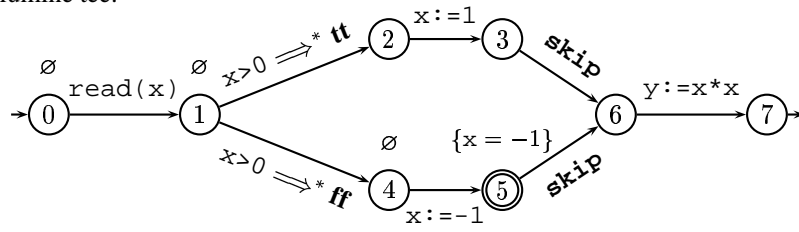
Süsteemaatiline leidmine

Alumine tee:



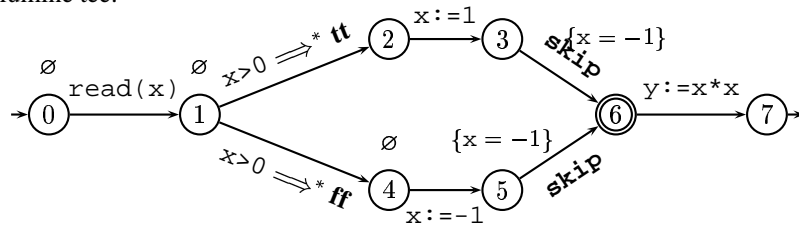
Süstemaatiline leidmine

Alumine tee:



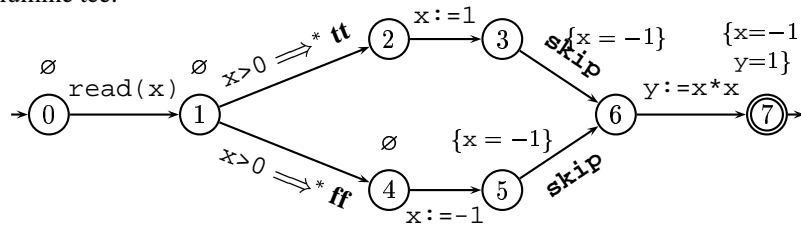
Süsteemaatiline leidmine

Alumine tee:



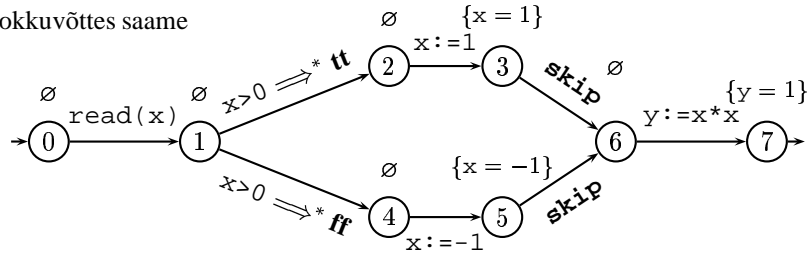
Süstemaatiline leidmine

Alumine tee:



Süstemaatiline leidmine

Kokkuvõttes saame



Üldine analüüsikäsitlus

Intraprotseduraalanalüüs

Olemus

Intraprotseduraalanalüüs uurib üksikuid protseduure.

Analüüsi spetsifitseerimine

- Määratakse võimalike olekute täisvõre $(S; \vee)$.
- Määratakse suund: **päripidi** või **tagurpidi**.
- Iga võimaliku juhtimisvoograafi kaare e jaoks määratakse üleminek, monotoonne olekuteisendus f_e .
 - Sõltub üldjuhul nii kaare märgendiks olevast programmeerimiskeele elementaarlauselst kui kaare otstippudest.
 - Pere f üldistub loomulikul viisil võimalikele juhtimisvoograafi ahelatele:
$$f_\lambda = \text{id},$$
$$f_{pe} = f_p ; f_e, \text{ (kui } p \text{ ja } pe \text{ on graafi ahelad).}$$
- Määratakse algolek ι .

Analüüsi läbiviimine

Olgu meil fikseeritud analüüs ning konkreetne protseduur.

- Leitakse analüüsi aluseks olev graaf.
 - Päripidialanalüüsi puhul juhtimisvoograaf.
 - Tagurpidialanalüüsi puhul juhtimisvoograafi pöördgraaf (st kaared on ümber pööratud ning alg- ja lõpptipud on vahetatud).
- Analüüsi oodatav tulemus väljendub seosega

$$a_w = \bigvee_{p: v_0 \rightarrow w} f_p(\ell),$$

(ülemraja leidmine toimub üle graafi ahelate, mis algavad graafi algtipust v_0 ja lõpevad tipus w).

Reaching Definitions

- Võre:

- $S = (\mathbf{Var} \rightarrow \mathcal{P}(V \cup \{\?\}))$ ($\? \notin V$ tähistab initsialiseerimata olemist);
- \forall tuleb loomulikult hulgateoreetilisel viisil.

- Päripidialanüüs.

- Üleminekud:

$$f_{vw}(s) = \begin{cases} s[x \mapsto \{v\}], & \text{kui } vw \text{ on omistamine } x := e, \\ s, & \text{kui } vw \text{ on testserv,} \\ s, & \text{kui } vw \text{ on } \mathbf{skip}. \end{cases}$$

- $\iota(x) = \{\?\}$ iga $x \in \mathbf{Var}$ korral.

Live Variables

- Võre:

- $S = \mathcal{P}(\mathbf{Var})$;
- \forall tuleb loomulikult hulgateoreetilisel viisil.

- Tagurpidianalüüs.

- Üleminekud:

$$f_{vw}(s) = \begin{cases} (s \setminus \{x\}) \cup \text{fv}(e), & \text{kui } vw \text{ on omistamine } x := e, \\ s \cup \text{fv}(e), & \text{kui } vw \text{ on testserv testavaldisega } e, \\ s, & \text{kui } vw \text{ on } \mathbf{skip}. \end{cases}$$

- $\iota = \emptyset$.

Constant Propagation

- Võre:

- $S = \{\perp\} \cup (\mathbf{Var} \rightarrow \mathbf{Data} \cup \{\top\})$ (**Data** tähistab muutujate võimalikke väärtusi ning $\top \notin \mathbf{Data}$ märgib, et muutuja väärtus pole ühene);
- $\mathbf{Data} \cup \{\top\}$ peal defi neeritakse ülemraja reeglina

$$x \vee y = \begin{cases} x, & \text{kui } x = y, \\ \top & \text{ülejääänud juhtudel.} \end{cases}$$

Loomulikul viisil üldistatakse see funktsioonidele $\mathbf{Var} \rightarrow \mathbf{Data} \cup \{\top\}$.

- Iga funktsioon $s \in S \setminus \{\perp\}$ üldistub avaldistele loomulikul viisil (kui $s(y) \in \mathbf{Data}$ iga avaldises e sisalduva muutuja y korral, siis $s(e)$ on väärtus, mille programmeerimiskeele semantika sellele avaldisele nende muutujaväärtuste korral defi neerib, vastasel korral $s(e) = \top$).

- Päripidialanüüs.

- Üleminekud:

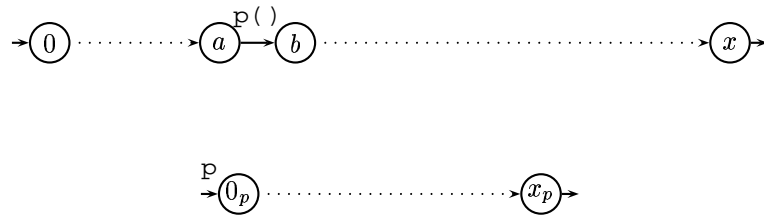
$$f_{vw}(s) = \begin{cases} s[x \mapsto s(e)], & \text{kui } vw \text{ on omistamine } x := e, \\ s, & \text{kui } vw \text{ on testserv,} \\ s, & \text{kui } vw \text{ on } \mathbf{skip}. \end{cases}$$

- $\iota(x) = \top$ iga $x \in \mathbf{Var}$ korral.

Interprotseduraalanalüüs

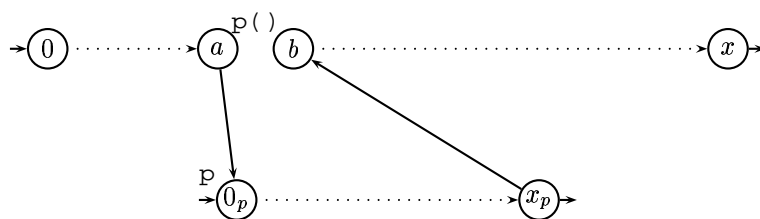
Naiivne lähenemine

Olgu meil järgmine juhtimisvoograafi fragment.



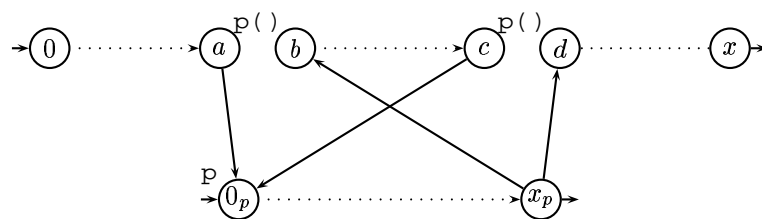
Naiivne lähenemine

Kirjeldame alamprogrammi kutseid ja tagasipöördumisi tavaliste kaartena tavalises juhtimisvoograafis.



Naiivne lähenemine

Kui sama protseduuri kutsutakse mitmest kohast,



tekivad graafi teed, mida reaalselt kunagi ei kasutata!

- $0, \dots, a, 0_p, \dots, x_p, d, \dots, x.$
- $0, \dots, c, 0_p, \dots, x_p, b, \dots, x.$

Funktsionaalne lähenemine

- Iga protseduur analüüsitakse omaette.
 - Algolek sõltub olekust väljakutsel.
 - Võib olla vaja analüüsida sama protseduuri mitme algolekuga.
- Fikseeritakse funktsioonid **entry** ja **combine**:
 - **entry** arvutab oleku järgi protseduuri väljakutsel selle protseduuri analüüsi algoleku;
 - **combine** arvutab protseduuri väljakutse aegse oleku ja protseduuri analüüsi lõppoleku järgi oleku protseduurist tagasipöördumise järel.
- Iga protseduurikutsega kaar omandab olekufunktsioonilise väärtuse.
 - Olgu
 - * vw protseduuri p väljakutse,
 - * p olekuteisendus, mis seab protseduuri p analüüsi suvalisele algolekule vastavusse oleku tema lõpppunktis, kui analüüs algas antud algolekust.

Siis

$$f_{vw}(s) = \text{combine}(s, p(\text{entry}(s))).$$

- Rekursiivse protseduuri korral võib juhtuda, et teda tuleb analüüsida lõpmata paljude erinevate algolekute jaoks!

Kutsestringide lähenemine

- Sisuliselt tehakse iga protseduuri juhtimisvoograafi st koopia iga võimaliku kutsestringi jaoks.
- Rekursiooni korral paisub analüüs lõpmatuks!
 - Määratakse maksimumsügavus: kui kutsestring läheb pikemaks, arvestatakse ainult lõpuosa.

Näited maatriksite korrutamise

Maatriksioperatsioonid

Kõik me teame, et...

- ... kui M ja N on arvuliste väärtustega maatriksid, kusjuures nende mõõtmed langevad kokku, siis $M + N$ defi neeritakse samamõõtmelise maatriksina reeglina

$$(M + N)_{i,j} = M_{i,j} + N_{i,j}.$$

- ... $m \times n$ -maatriks θ , mis antakse reeglina $\theta_{i,j} = 0$, käitub $m \times n$ -maatriksite liitmise mõlemapoolse ühikuna.
- ... kui M ja N on arvuliste väärtustega maatriksid, kusjuures M mõõtmed on $m \times s$ ja N mõõtmed on $s \times n$, siis $M \cdot N$ defi neeritakse $m \times n$ -maatriksina reeglina

$$(M \cdot N)_{i,j} = \sum_{k=1}^s M_{i,k} \cdot N_{k,j}.$$

- ... ruutmaatriks E , mis antud reeglina

$$E_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{kui } i = j, \\ 0 & \text{ülejäanud juhtudel,} \end{cases}$$

käitub maatriksite korrutamise mõlemapoolse ühikuna.

Kuhu suundume?

- Arvude asemel võib võtta midagi muud.
- Elementide liitmise ja korrutamise kohale võib võtta mingid muud operatsioonid.
- Ühikuteks osutuvad mingid muud objektid.
- Lõpmatute summade olemasolu korral on mõtet rääkida täisiteratsioonist

$$M^* = \sum_{i=0}^{\infty} M^i.$$

Relatsioonid tõeväärtusmaatriksina

Süsteem

- Algebraiseks struktuuriks olgu $(\mathbf{T}; \vee, \wedge, 0, 1, \nabla)$, kus $\mathbf{T} = \{0, 1\}$ on tõeväärtuste hulk.
- Olgu A, B hulgad, mille vahel antud relatsioon $\rho \subseteq A \times B$. Esitame ta oma karakteristliku funktsiooni $M_\rho : A \times B \rightarrow \mathbf{T}$ abil, mis sisuliselt kujutab endast maatriksit.

Maatriksioperatsioonide tähendus

- Olgu A, B hulgad, mille vahel relatsioonid $\rho, \sigma \subseteq A \times B$. Siis

$$M_\rho + M_\sigma = M_{\rho \cup \sigma}.$$

- Olgu A, B, C hulgad, mille vahel relatsioonid $\rho \subseteq A \times B$ ja $\sigma \subseteq B \times C$. Siis

$$M_\rho \cdot M_\sigma = M_{\rho; \sigma}.$$

- Olgu A hulk, millel relatsioon $\rho \subseteq A \times A$. Siis

$$M_\rho^* = M_{\rho^{rt}}$$

(ρ maatriksi täisiteratsioon võrdub ρ refleksiivse transitiivse sulundi maatriksiga).

Graafide naabrusmaatriksid

Süsteem

- Algebraiseks struktuuriks olgu $(\mathbb{N} \cup \{\infty\}; +, \cdot, 0, 1, \sum)$, kus lõpmata paljude positiivsete liidetavatega summa väärtus on ∞ .
- Olgu $G = (V, E)$ orienteeritud graaf. Esitame ta naabrusmaatriksina

$$(M_G)_{v,w} = |\{e \in E : \iota(e) = v \wedge \tau(e) = w\}|,$$

st $(M_G)_{v,w}$ on kaarte arv tipust v tippu w .

Maatriksioperatsioonide tähendus

- Olgu $G = (V, E)$ orienteeritud graaf. Siis

$(M_G^i)_{v,w}$ on pikkusega i marsruutide arv tipust v tippu w graafi s G ;

$(M_G^*)_{v,w}$ on marsruutide arv tipust v tippu w graafi s G .

Odavaima tee leidmine

Süsteem

- Algebraiseks struktuuriks olgu $(\mathbb{R}^{\geq 0} \cup \{\infty\}; \min, +, \infty, 0, \text{inf})$.
- Olgu $G = (V, \omega)$ kaalutud servadega graaf, st $\omega : V \times V \rightarrow \mathbb{R}^{\geq 0} \cup \{\infty\}$ ($\omega(v, w) = \infty$ tähendab, et tipust v tippu w ei saa). Maatriksisse paneme kaalud:

$$(M_G)_{v,w} = \omega(v, w) \quad \text{ehk} \quad M_G = \omega.$$

Maatriksioperatsioonide tähendus

- Olgu $G = (V, \omega)$ kaalutud servadega graaf. Siis

$(M_G^i)_{v,w}$ on pikkusega i teedest tipust v tippu w kõige odavama hind;

$(M_G^*)_{v,w}$ on tipust v tippu w kõige odavama tee hind.

Lõplikud automaadid maatriksina

Süsteem

Olgu X fi kseeritud tähestik.

– Algebraiseks struktuuriks olgu $(\mathcal{P}(X^*); \cup, \cdot, 0, 1, \cup)$, kus

* suvaliste sõnahulkade W_1, W_2 jaoks

$$W_1 \cdot W_2 = \{w_1 w_2 : w_1 \in W_1, w_2 \in W_2\},$$

* $0 = \emptyset$,

* $1 = \{\lambda\}$.

– Olgu $A = (Q, X, \phi, I, T)$ lõplik (mitedetermineeritud) automaat (Q on olekute hulk, $\phi : Q \times X \rightarrow \mathcal{P}(Q)$ üleminekufunktsioon, $I \subseteq Q$ ja $T \subseteq Q$ vastavalt alg- ja lõppolekute hulgad). Esitame ta maatriksina

$$(M_A)_{q_1, q_2} = \{x \in X : q_2 \in \phi(q_1, x)\}.$$

– Eelmises punktis defi neeritud maatriks ei sõltu hulkadest I ja T . Nendele defi neerime eraldi vastavalt karakteristliku rea $R_I : \{\bullet\} \times Q \rightarrow \mathcal{P}(X^*)$ ja veeru $V_T : Q \times \{\bullet\} \rightarrow \mathcal{P}(X^*)$:

$$(R_I)_{\bullet, q} = \begin{cases} 1, & \text{kui } q \in I, \\ 0 & \text{ülejäänud juhtudel;} \end{cases}$$

$$(V_T)_{q, \bullet} = \begin{cases} 1, & \text{kui } q \in T, \\ 0 & \text{ülejäänud juhtudel.} \end{cases}$$

Maatriksioperatsioonide tähendus

- Olgu $A = (Q, X, \phi, I, T)$ automaat. Siis

$(M_A^i)_{q_1, q_2}$ on pikkusega i sõnade hulk, millega saab olekust q_1 olekusse q_2 ;

$(M_A^*)_{q_1, q_2}$ on sõnade hulk, millega saab olekust q_1 olekusse q_2 ;

$(R_I \cdot M_A^* \cdot V_T)_{\bullet, \bullet} = \mathcal{L}(A)$.

**Maatriksite korrutamine — graafi teede
analüüs**

Poolring

- Algebraist struktuuri $\mathbf{R} = (R; +, \cdot, 0, 1)$ nimetatakse **poolringiks**, kui
 - $(R; +, 0)$ on kommutatiivne monoid,
 - $(R; \cdot, 1)$ on monoid,
 - 0 on \cdot nullelement,
 - \cdot on $+$ suhtes mõlemat pidi distributiivne.
- Kõigi toodud maatriksinäidete puhul oli algebraiseks struktuuriks mingi poolring.

Teoreem

Olgu V mingi tippude, olekute vms hulk. Olgu antud algebraline struktuur $(R; +, \cdot, 0, 1, \sum)$.

1. Kui $(R; +, \cdot, 0, 1)$ on poolring, siis iga maatriksi $M : V \times V \rightarrow R, i \in \mathbb{N}$ ja $v, w \in V$ korral

$$M_{v,w}^i = \sum_{v=v_0, \dots, v_i=w \in V} M_{v_0, v_1} \cdot \dots \cdot M_{v_{i-1}, v_i}. \quad (1)$$

2. Kui lisaks on \sum ositi leitav, st

$$\text{kui } A = \bigcup_{i=0}^{\infty} B_i, B_i \perp B_j \leftarrow i \neq j, \text{ siis } \sum_{a \in A} a = \sum_{i=0}^{\infty} \sum_{b \in B_i} b,$$

siis iga maatriksi M ja $v, w \in V$ korral

$$M_{v,w}^* = \sum_{v=v_0, \dots, v_i=w} M_{v_0, v_1} \cdot \dots \cdot M_{v_{i-1}, v_i}, \quad (2)$$

kus summeerimine toimub üle kõigi lõplike korteežide, mille esimene komponent on v ja viimane w .

Järeldus

Olgu lisaks antud kaarehulk E , st $G = (V, E)$ on orienteeritud graaf. Kui iga $(v, w) \in V \times V, M_{v,w} \neq 0$ korral leidub $e \in E$, nii et $\iota(e) = v$ ja $\tau(e) = w$, siis võib valemities (1) ja (2) summeerida ainult üle graafi marsruutide.

**Programmianalüüs maatriksite korrutamise
ülesandena**

Püstitus

Süsteem: esmane versioon

Olgu fikseeritud analüüs A , st meil on

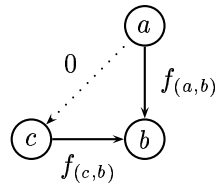
- täisvõre $(S; \vee)$,
- orienteeritud graaf $G = (P, E)$ ja monotoonsed üleminekufunktsioonid $f_e : S \rightarrow S$.
- Algebraiseks struktuuriks olgu $((S; \leq) \rightarrow (S; \leq); \vee, ;, 0, \text{id}, \bigvee)$, kus
 - $(S; \leq) \rightarrow (S; \leq)$ tähistab võre $(S; \vee)$ monotoonsete teisenduste hulka,
 - \vee on S binaarse ülemrajaoperatsiooni loomulik üldistus teisendustele,
 - analoogselt saame \bigvee ,
 - $0(s) = \perp$ iga $s \in S$ korral.
- Analüüsi A maatriks on

$$(M_A)_{p,q} = \begin{cases} f_{(p,q)}, & \text{kui } (p, q) \in E, \\ 0 & \text{ülejäänud juhtudel.} \end{cases}$$

Väike probleem

Maatriksi element, mis vastab kaare puudumisele, ei tohiks arvutust mõjutada.

- Paraku kuna üleminekud f_e ei pea olema agarad (st ei pea säilitama vähimat elementi \perp), siis üldjuhul 0 ; $f_e = 0$ ei kehti.
 - Seega “läbi seina minek” võib anda kõrvalefekti, nt kui joonisel toodud graafi s ükski tee tipust a tippu b ei läbi tippu c .



Lahendus

- Et 0 oleks siiski nullelement, nagu teoreemi eeldus nõuab, laiendame hulka S “superbottomiga” \perp , mis on S kõigist elementidest väiksem, ja defi neerime
 - $0(s) = \perp$ iga $s \in S$ korral,
 - $f_e(\perp) = \perp$ iga $e \in E$ korral.
- Muutus ei mõjuta analüüsi tulemust, sest analüüs olematuid kaari ega superbottomit ei kasuta.
- Veel rahustuseks: kui graafi s on täpselt üks algustipp, nagu normaalne, siis analüüsi tulemust “läbi seina minekud” ei mõjuta ka ilma superbottomita:

$$\perp \leq s \Rightarrow f_e(\perp) \leq f_e(s) \Rightarrow (0 ; f_e)(x) \leq f_e(s).$$

Väide

Väide

Algebraalne struktuur $((S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp); \vee, ;, \text{const } \perp, \text{id}, \vee)$ on poolring, milles suur summa on ositi leitav.

– Järeldus: analüüsi A tulemus avaldub maatriksiga IM_A^* , kus

$$I_{\bullet, p} = \begin{cases} \bullet \mapsto \iota, & \text{kui } p \text{ on alg Tipp } (\iota \text{ on algolek}), \\ \bullet \mapsto \perp & \text{ülejääänud juhtudel.} \end{cases}$$

Teame

Struktuur $((S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp); \vee)$ on täisvõre, kuna ta on ehitatud S teisendustest, kasutades komponentviisil täisvõre $(S; \vee)$ tehet.

Väite tõestuse etapp: liitmise assotsiatiivsus

- Iga $f, g, h : (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $f \vee (g \vee h) = (f \vee g) \vee h$.

Väite tõestuse etapp: liitmise assotsiatiivsus

- Iga $f, g, h : (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $f \vee (g \vee h) = (f \vee g) \vee h$.
 - TÕESTUS. Tuleneb sellest, et $((S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp); \vee)$ on täisvõre.

Väite tõestuse etapp: liitmise ühik

- Iga $f : (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $f \vee \text{const } \perp = f$ ja $\text{const } \perp \vee f = f$.

Väite tõestuse etapp: liitmise ühik

- Iga $f : (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $f \vee \text{const } \perp = f$ ja $\text{const } \perp \vee f = f$.

– TÕESTUS. Suvalise $s \in S$ korral

$$(f \vee \text{const } \perp)(s) = f(s) \vee (\text{const } \perp)(s) = f(s) \vee \perp = f(s),$$

$$(\text{const } \perp \vee f)(s) = (\text{const } \perp)(s) \vee f(s) = \perp \vee f(s) = f(s).$$

Väite tõestuse etapp: liitmise kommutatiivsus

- Iga $f, g : (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $f \vee g = g \vee f$.

Väite tõestuse etapp: liitmise kommutatiivsus

- Iga $f, g : (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $f \vee g = g \vee f$.
 - TÕESTUS. Tuleneb sellest, et $((S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp); \vee)$ on täisvõre.

Väite tõestuse etapp: liitmise ositi leitavus

- Olgu $F = \bigcup_{i=0}^{\infty} G_i$, kus G_i on paarikaupa lõikumatud. Siis $\bigvee F = \bigvee_{i=0}^{\infty} \bigvee G_i$.

Väite tõestuse etapp: liitmise ositi leitavus

- Olgu $F = \bigcup_{i=0}^{\infty} G_i$, kus G_i on paarikaupa lõikumatud. Siis $\bigvee F = \bigvee_{i=0}^{\infty} \bigvee G_i$.
 - TÕESTUS. Täisvõre ülemrajaoperatsioon on ositi leitav ja $((S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp); \bigvee)$ on täisvõre.

Väite tõestuse etapp: korrutamise assotsiatiivsus

- Iga $f, g, h : (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $(f ; g) ; h = f ; (g ; h)$.

Väite tõestuse etapp: korrutamise ühik

- Iga $f : (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $f \circ \text{id} = f$ ja $\text{id} \circ f = f$.

Väite tõestuse etapp: korrutamise null

- Iga $f : (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $f ; \text{const } \perp = \text{const } \perp$ ja $\text{const } \perp ; f = \text{const } \perp$.

Väite tõestuse etapp: korrutamise null

- Iga $f : (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $f ; \text{const } \perp = \text{const } \perp$ ja $\text{const } \perp ; f = \text{const } \perp$.

– TÕESTUS. Iga $s \in S$ korral

$$(f ; \text{const } \perp)(s) = (\text{const } \perp)(f(s)) = \perp = (\text{const } \perp)(s),$$

$$(\text{const } \perp ; f)(s) = f((\text{const } \perp)(s)) = f(\perp) = \perp = (\text{const } \perp)(s)$$

Väite tõestuse etapp: distributiivsus vasakult

- Iga $f, g, h \in (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $f ; (g \vee h) = f ; g \vee f ; h$.

Väite tõestuse etapp: distributiivsus vasakult

- Iga $f, g, h \in (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $f ; (g \vee h) = f ; g \vee f ; h$.

– TÕESTUS. Suvalise $s \in S$ korral

$$\begin{aligned}(f ; (g \vee h))(s) &= (g \vee h)(f(s)) = g(f(s)) \vee h(f(s)) = \\ &= (f ; g)(s) \vee (f ; h)(s) = (f ; g \vee f ; h)(s).\end{aligned}$$

Väite tõestuse etapp: distributiivsus paremalt

- Iga $f, g, h \in (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $(f \vee g) ; h = f ; h \vee g ; h$.

Väite tõestuse etapp: distributiivsus paremalt

- Iga $f, g, h \in (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $(f \vee g) ; h = f ; h \vee g ; h$.

– TÕESTUS. Suvalise $s \in S$ korral

$$((f \vee g) ; h)(s) = h((f \vee g)(s)) = h(f(s) \vee g(s)) = ?$$

Väite tõestuse etapp: distributiivsus paremalt

- Iga $f, g, h \in (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $(f \vee g) ; h = f ; h \vee g ; h$.

– TÕESTUS. Suvalise $s \in S$ korral

$$((f \vee g) ; h)(s) = h((f \vee g)(s)) = h(f(s) \vee g(s)) = ?$$

$$(f ; h \vee g ; h)(s) = (f ; h)(s) \vee (g ; h)(s) = h(f(s)) \vee h(g(s)) = ?$$

Väite tõestuse etapp: distributiivsus paremalt

- Iga $f, g, h \in (S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp)$ korral $(f \vee g) ; h = f ; h \vee g ; h$.

– TÕESTUS. Suvalise $s \in S$ korral

$$((f \vee g) ; h)(s) = h((f \vee g)(s)) = h(f(s) \vee g(s)) = ?$$

$$(f ; h \vee g ; h)(s) = (f ; h)(s) \vee (g ; h)(s) = h(f(s)) \vee h(g(s)) = ?$$

Ei tulegi välja!

Tegelik teoreem

Distributiivne analüüs

Analüüsi olekuhulgaga S ja teisenduste perega f nimetatakse **distributiivseks**, kui

iga $s_1, s_2 \in S$ ja e (potentsiaalne kaar) korral $f(s_1 \vee s_2) = f(s_1) \vee f(s_2)$,

st

iga potentsiaalne olekuteisendus säilitab binaarse ülemraja.

Teoreem

Distributiivsele analüüsile vastav algebraalne struktuur

$$((S; \leq, \perp) \rightarrow (S; \leq, \perp); \vee, ;, \text{const } \perp, \text{id}, \bigvee)$$

on poolring, milles suur summa on ositi leitav.

– Järeldus: distributiivse analüüsi A tulemus avaldub maatriksiga IM_A^* , kus

$$I_{\bullet, p} = \begin{cases} \bullet \mapsto \iota, & \text{kui } p \text{ on alg Tipp } (\iota \text{ on algolek}), \\ \bullet \mapsto \perp & \text{ülejääänud juhtudel.} \end{cases}$$

Veel seoseid

Püsipunktivõrrandid

Olgu A distributiivne analüüs.

- IM_A^* on võrrandi $I + XM_A = X$ vähim lahend ehk

kujutuse $F(X) = I + XM_A$ vähim püsipunkt.

- Aga programmanalüüsis püsipunkte arvutataksegi. Maatrikskujul oleks see

kujutuse $F(X) = X + XM_A$ vähim püsipunkt X ,
mis rahuldab tingimust $I \leq X$.

- Viimane tingimus on samaväärne

funktsiooni $F(X) = I + XM_A$ vähima eelpüsipunkti leidmisega,

mis on teadaolevalt samaväärne

sama F vähima püsipunkti leidmisega.

- Seega programmanalüüsi klassikaline püsipunktialgoritm sisuliselt leiab IM_A^* .

Näide mittedistributiivsest analüüsist

- Võtame
 - Constant Propagation analüüsi,
 - üleminekuks elementaarlausele $y := x * x$ vastava ülemineku f ,
 - olekuteks $s_1 = \{x = 1\}$, $s_2 = \{x = -1\}$.

- Siis

$$f(s_1) \vee f(s_2) = \{x = 1, y = 1\} \vee \{x = -1, y = 1\} = \{y = 1\},$$
$$f(s_1 \vee s_2) = f(\{\}) = \{\}.$$

Mittelahendus

Constant Propagation on koguni mittelahendus!

Mis on maatriksitest kasu?

- Funktsionaalsel lähenemisel tuleb sama protseduuri analüüsida paljude algingimustega.

St IM_P^* tuleb leida paljude ridade I jaoks.

Arvutame õige M_P^* ära ja siis iga I -ga lihtsalt korrutame, pole vaja iga kord pikalt itereerida!?

- M_P^* on funktsioonide maatriks. Et sihkest iteratsiooniga kätte saada, tuleb igal sammul kontrollida, kas uue maatriksi kõik funktsioonid võrduvad vana maatriksi vastavate funktsioonidega. Selleks tuleb rakendada igäüht neist igale võimalikule argumendile \Rightarrow haa-haa...

- Aga teoreetilisteks targutusteks võivad nad mugavad olla küll :)