

$$\vec{S} = \begin{bmatrix} 3x^2 + 5y^2 & 0 \\ 5y^2 & 2z \\ 0 & 2z & 0 \end{bmatrix}$$

Sylinder $x^2 + z^2 = 4$ d.h. $\Phi = x^2 + z^2 - 4 = 0$

Sylinder normal: $\vec{v}^* = \text{grad } \Phi = \dots = (0, 2y, 2z)$

Einheitsnormal $\vec{v} = \vec{v}^* / |\vec{v}^*|$; $|\vec{v}^*| = 2\sqrt{y^2 + z^2}$

Punkte normal \vec{v} : $\vec{p}_v = \vec{v} \cdot \vec{S}$ / Vektorelement (2.14)

* Punkt $P = (2, 1, \sqrt{3}) \rightarrow \vec{v}^* = (0, 2, 2\sqrt{3}) \rightarrow |\vec{v}^*| = 4 \Rightarrow \vec{v} = (0, 1/2, \sqrt{3}/2)$

$\vec{p}_v = (2, 5; 3; \sqrt{3})$; $|\vec{p}_v| = 4, 272$

$\sigma_v = \vec{p}_v \cdot \vec{v} = 3$ i.o. \vec{p}_v projiziert normal \vec{v} skalar

Normalenlänge $\vec{\sigma} = \sigma_v \vec{v}$, Vektorwert $\sigma = |\vec{\sigma}| = |\sigma_v|$

Wk. Junkt $\vec{\sigma} = 3 \cdot (0; 1/2; \sqrt{3}/2)$ ja $\sigma = 3$

Nichtprojekte $\vec{e} = \vec{p}_v - \vec{\sigma} = (2, 5; 3; \sqrt{3}) - 3 \cdot (0; 1/2; \sqrt{3}/2) = \dots = (2, 5; 1, 5; -\sqrt{3}/2)$

Vektorwert $|\vec{e}| = \sqrt{p_v^2 - \sigma^2} = \sqrt{u_x^2 + u_y^2 + u_z^2} = 3, 04$

